

PROGRAMACIÓN. INGENIERÍA EN GESTIÓN INFORMÁTICA.

HABILIDADES TRANSVERSALES	CONTENIDOS MÍNIMOS	LOGROS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD	EVALUACIÓN	EVIDENCIAS
<p>Integra conocimientos, habilidades, valores y actitudes que se traducen en compromiso y responsabilidad personal y con los demás y en acciones que contribuyen al bien común.</p>	<p>Desarrollar el pensamiento algorítmico para resolver problemas de ingeniería mediante el uso de un lenguaje de programación estructurada.</p>	<p>Analizar problemas identificando sus componentes relevantes.</p> <p>Resolver problemas mediante la descomposición de estos en otros más pequeños.</p> <p>Conocer la lógica y metodología para el desarrollo de aplicaciones utilizando programación estructurada.</p> <p>Resolver problemas mediante el desarrollo de algoritmos.</p> <p>Traducción de algoritmos a programas computacionales.</p> <p>Aplicar las instrucciones básicas de un lenguaje de programación estructurado: secuencia, sentencias de selección y sentencias de repetición.</p> <p>Diseño de programas modulares.</p>	<p>Exposiciones orales con los contenidos del curso.</p> <p>Realización de diversos ejemplos que apoyan los contenidos vistos en clases.</p> <p>Debates en grupo sobre como resolver un determinado problema y la creación de algoritmos.</p> <p>Tareas fuera de cátedra que desafían a los alumnos a resolver problemas conocidos (como sudoku).</p> <p>Análisis de casos de problemas matemáticos que se pueden resolver con los contenidos del curso.</p> <p>Procesamientos de datos en bases de datos simples (archivos CSV).</p>	<p>Controles escritos.</p> <p>Tareas y/o trabajos de laboratorio.</p>	<p>Pauta de Evaluación de controles.</p>

